小島秀夫
@Kojima_Hideo

まず僕の答えはこうでした。

監督「MGS2でFox Engineと言うてましたけど、やっぱりMGS1をですね、僕はできませんけど、Foxで誰か作ってくれへんかなーと思っています（笑）」

Traducir Tweet

6:14 a. m. · 27 jun. 2013 · Twitter Web Client

111 Retweets **49** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている